



Projekt Nr.

207

Projekttitle	Programmieren in Greenfoot	
verantwortliche Lehrkraft	Simon Betz	betz.simon@hochtaunusschule.de
Weitere Verantwortliche		

Kurzbeschreibung des Projekts	Greenfoot ist eine interaktive Java-Entwicklungsumgebung, die primär für Ausbildungszwecke entwickelt wurde und sich gut dazu eignet Spiele oder grafische Simulationen zu schreiben. Da die unterstützte Programmiersprache Standard-Java ist, können auch recht komplexe und anspruchsvolle Projekte implementiert werden. Wir werden uns mit der Implementierung von interaktiv animierten graphischen Projekten oder einfacher Spiele befassen.					
	Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“
	x					

maximale Schüleranzahl	15	Mindestalter Schüler	
voraussichtliche Kosten pro Schüler	keine	Zustimmung der Eltern erforderlich	nein
nötige Vorkenntnisse ⇒ Schulform	Grundkenntnisse in Java (BG)	nötige Schülerausrüstung	Ggf. eigener Laptop oder USB-Stick (mind. 8GB)

Wochenplanung des Projektes

Bitte eintragen: KERNZEIT 9:30 - 12:30 Uhr bei Mindest - Tagesaktivität von 4,5 Zeitstunden

Tag	Montag 18.7.22	Dienstag 19.7.22	Mittwoch 20.7.22	Donnerstag 21.7.22
Uhrzeit Von / bis	08:00 – 12:30	8:00 – 12:30	8:00 – 12:30	-
Tätigkeit	- Einrichten von Greenfoot und Einführung in die Entwicklungsumgebung - Programmieren in Greenfoot	- Programmieren in Greenfoot	- Programmieren in Greenfoot	SCHULFEST:
Ort bzw. Raum	HTS/Klassenraum	HTS/Klassenraum	HTS/Klassenraum	
Bemerkung / Sonstiges				